

证券代码：300418 证券简称：昆仑万维 公告编号：2017-092

北京昆仑万维科技股份有限公司

2017 年前三季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：

2017 年 1 月 1 日 - 2017 年 9 月 30 日。

2. 预计的业绩： 同向上升

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司 股东的净利润	比上年同期增长：15.65% - 44.05% 盈利：57,000.00万元- 71,000.00万元	盈利：49,288.60万元

项目	2017年7-9月份	上年同期
归属于上市公司 股东的净利润	比上年同期增长：-25.40% - 30.85% 盈利：18,571.14万元- 32,571.14万元	盈利：24,892.73万元

注：本表格中的“万元”均指人民币。

二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告相关的财务数据未经注册会计师审计。

三、业绩变动原因说明

近年来，通过一系列收购，公司打造包括以多款知名游戏和闲徕互娱为核心的移动游戏平台业务，以1Mobile和Brothersoft为核心的海外软件商店平台业务，以

Opera新闻信息流为核心的社交媒体，以及Grindr为核心的亚文化社交的国际化互联网生态体系。

报告期内，公司净利润同比增长的主要原因是：

1、报告期内，公司自研移动端精品游戏代表作《神魔圣域》全球月流水依然表现亮眼；7月上线的繁体版《seal希望：新世界》在上线第一天便获得台湾地区App Store和Google Play双平台下载榜第一名的好成绩。公司依托强大的全球发行网络，研运一体化带动毛利率迅速提高，为公司利润做出贡献。

2、报告期内，公司完成了对中国领先的地方特色休闲竞技游戏研发商和发行商北京闲徕互娱网络科技有限公司的收购，闲徕互娱将优化原有的游戏产品结构，扩大公司游戏板块的市场规模和用户规模，带来新的利润增长点。

3、公司通过立足游戏，收购Opera以及Grindr的路径，实现由游戏与软件商店延伸至社交媒体业务，致力于打造海外领先的社交媒体和内容平台。与公司游戏业务形成强协同效应，也为公司新增广告收入。

4、本报告期预计影响净利润的非经常性损益金额约为5,200万元。

四、其他相关说明

本次业绩为公司财务部门的初步测算结果，未经过审计机构审计；具体业绩数据将在公司2017年三季度报告中详细披露。

敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京昆仑万维科技股份有限公司董事会

二〇一七年七月二十五日